

# การออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ ในจังหวัดจันทบุรี

## Screen Printing on Souvenir T-shirt Design for Promoting Creative Economy in Chanthaburi Province

เบญจพร ประจง, ธนาวัฒน์ กันภัย<sup>1</sup>  
สาขาวิชาศิลปกรรม คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี

### บทคัดย่อ

การออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในจังหวัดจันทบุรี มีวัตถุประสงค์ คือ 1) เพื่อสำรวจความต้องการต่อการออกแบบลายพิมพ์สกรีนของผู้ประกอบการสินค้าประเภทเสื้อยืดที่ระลึกจากแหล่งท่องเที่ยวที่ได้รับความนิยมในจังหวัดจันทบุรี 2) เพื่อให้ได้ข้อมูลเพื่อใช้ประกอบในการออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกที่สอดคล้องความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย

วิธีดำเนินงานวิจัย คือ 1) ศึกษาข้อมูลที่เป็นแนวทางในการหาอัตลักษณ์ของแหล่งท่องเที่ยวที่มีชื่อเสียง 5 แหล่ง ของจังหวัดจันทบุรี ได้แก่ วังสวนบ้านแก้ว รอยพระพุทธบาทที่เขากิจมูน หาดเจ้าหลาว หาดแหลมสิงห์ น้ำตกพลิ้ว 2) สำรวจความต้องการเบื้องต้นของผู้ผลิตและผู้จำหน่ายที่มีต่อการพัฒนารูปแบบของสินค้าประเภทเสื้อยืดที่ระลึก 3) สำรวจความต้องการเบื้องต้นของผู้บริโภคและผู้ที่สนใจที่มีต่อการพัฒนารูปแบบของสินค้าประเภทเสื้อยืดที่ระลึก 4) นำข้อมูลที่ได้เหล่านี้มาเป็นแนวทางในการออกแบบและพัฒนาลายพิมพ์สกรีนที่สามารถบ่งบอกถึงอัตลักษณ์ของแหล่งท่องเที่ยวที่น่าสนใจ จำนวนแหล่งละ 2 รูปแบบ รวมทั้งหมด 10 รูปแบบ 5) ประเมินผลผลงานออกแบบโดยผู้ทรงคุณวุฒิซึ่งมีความรู้ความเชี่ยวชาญในด้านศิลปะและการออกแบบ พร้อมทั้งให้ข้อคิดเห็นอันเป็นประโยชน์เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกประจำแหล่งท่องเที่ยวในจังหวัดจันทบุรีต่อไป

ผลการวิจัยพบว่า

1. สินค้าประเภทเสื้อยืดที่ระลึกทำมือในแหล่งท่องเที่ยวที่มีชื่อเสียง 5 แหล่ง ของจังหวัดจันทบุรี ได้แก่ วังสวนบ้านแก้ว รอยพระพุทธบาทที่เขากิจมูน หาดเจ้าหลาว หาดแหลมสิงห์ น้ำตกพลิ้ว น้ำมีรูปแบบให้เลือกซื้อไม่มากนัก ลายพิมพ์ส่วนใหญ่เป็นข้อความหรือรูปภาพที่เรียบง่าย มีการพิมพ์สกรีนทับชั้นเสี้ยว 1 – 3 สี สิงห์ที่ผู้ผลิตผู้จำหน่ายและผู้บริโภคต้องการให้มีการพัฒนา คือ 1) ลายพิมพ์ที่มีทั้งข้อความและรูปภาพที่บ่งบอกถึงอัตลักษณ์และเสน่ห์ของแหล่งท่องเที่ยว 2) เข่น ลายพิมพ์ “หาดเจ้าหลาว” ควรเป็นภาพทิวทัศน์ทะเล ลายเส้นสนุกสนานและมีสีสันทันสมัย ส่วนลายพิมพ์ “น้ำตกพลิ้ว” ควรเป็นภาพทิวทัศน์น้ำตก มีก้อนหินและผุ่งปลา การจัดภาพควรที่มีลักษณะเรียบง่าย เป็นต้น 2) อัตลักษณ์ลายพิมพ์สกรีนควรเป็นแบบทับชั้นหลายเส้นเพื่อเพิ่มมูลค่าให้กับสินค้า แต่ปัญหา คือ ช่างผู้ผลิตขาดความรู้และทักษะในการบวนการพิมพ์ชิล์ดสกรีนแบบทับชั้นหลายเส้น และมีต้นทุนค่อนข้างสูง

2. จากการออกแบบเพื่อพัฒนาลายพิมพ์สกรีนสินค้าประเภทเสื้อยืดที่ระลึกประจำแหล่งท่องเที่ยว ที่มีชื่อเสียง 5 แหล่ง ของจังหวัดจันทบุรี มีความสอดคล้องความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย และได้รับการประเมินผลโดยผู้เชี่ยวชาญ ดังนี้ 1) การออกแบบพัฒนาลายพิมพ์ของแต่ละแหล่งท่องเที่ยวจำนวน 10 รูปแบบนี้มีความสอดคล้องกับความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย 2) ลายพิมพ์แต่ละลายมีสีสันสวยงามน่าสนใจ 3) สามารถบ่งบอกถึงอัตลักษณ์ของแต่ละแหล่งท่องเที่ยวได้ชัดเจน 4) รูปแบบของสินค้ามีความน่าสนใจมากขึ้น นักท่องเที่ยวและผู้ที่สนใจได้มีโอกาสเลือกซื้อเสื้อยืดที่ระลึกในรูปแบบใหม่ 5) สินค้ามีมูลค่าเพิ่มขึ้น

การวิจัยเรื่อง การออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในจังหวัดจันทบุรี นี้เป็นการต่อยอดองค์ความรู้ด้านการพิมพ์ชิล์ดสกรีนที่สามารถสร้างคุณค่าและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบลายพิมพ์สกรีนแบบทับชั้นหลายเส้น และปัจจุบันมีเครื่องพิมพ์เสื้อยืดที่ควบคุมการทำงานด้วยระบบคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีราคาที่ไม่สูงมากนักในการพิมพ์ลายสกรีนตามต้องการในระยะเวลาอันรวดเร็ว ดังนั้น การผลิตควรดำเนินถึงกระบวนการออกแบบเป็นสำคัญ

คำสำคัญ : การออกแบบ ลายพิมพ์สกรีน เสื้อยืดที่ระลึก เศรษฐกิจสร้างสรรค์

## Abstract

The research entitled “Screen Printing on Souvenir T-shirt Design for Promoting Creative Economy in Chanthaburi Province” aims 1) to do a needs assessment survey on the screen printing design for the souvenir T-shirts and 2) to gather information for the screen printing design on the souvenir T-shirts which can be the best match with the target group’s needs.

The research methodology is consisted of the following steps. 1) The researchers started with the study of information about the five famous tourist attractions in Chanthaburi: Wang Suan Ban Kaew, the Buddha’s Footprint on Khao Khitchakut, Chao Loa Beach, Laem Sing Beach, and Phliew Waterfall. This step is to gain some guidelines and seek for each tourist attraction’s identity. 2) The researchers then did a needs assessment survey to search for the souvenir manufactures and distributors’ needs on the screen printing design for the souvenir T-shirts. 3) The researchers did a needs assessment survey to seek for the consumers’ basic needs and those interested in developing the souvenir T-shirt design. 4) The researchers finally made use of all gathered data to guide the way to design and eventually develop the ten patterns of the screen printing design which can reflect each tourist attraction’s identity. The researchers ultimately received the two designed patterns for each tourist attraction. All the completed ten patterns and designs were then evaluated by the artistic and skillful experts. The experts gave some beneficial recommendations for the future screen printing design on the souvenir T-shirts as well.

The research findings were revealed as follows:

1. The souvenir T-shirt designs and patterns in the five tourist places of Chanthaburi, which are Wang Suan Ban Kaew, the Buddha’s Footprint on Khao Khitchakut, Chao Loa Beach, Laem Sing Beach, and Phliew Waterfall, are still limited. The screen printing patterns are mostly printed with the simple words and pictures together with a few printing colors. The manufactures and consumers also showed their needs to develop the following designs and patterns. 1) The T-shirts representing the tourist places’ identity and charm are suggested. The simple words “Chao Loa Beach” should be replaced by the sea scenery as well as the modern, colorful, and lively lined figures. The screen printed word “Phliew Waterfall” should be replaced by the waterfall scenery with the simple pictures of rocks and fish. 2) The lined patterns should be increased with more printing colors in order to add more value to the products. However, the manufactures do not have knowledge and skill of the screen printing with multicolor which are highly priced.
2. The evaluation results assessed by the experts are as follows: 1) all the ten screen printing patterns and designs are the best match with the target group’s needs, 2) each T-shirt with the screen printing lined figure is colorful, attractive, and comfortably wearable, 3) the designs can obviously reflect each tourist attraction’s identity and the tourists have more choices on selecting new designed T-shirts, and 5) the products have more value.

The research entitled “Screen Printing on Souvenir T-shirt Design for Promoting Creative Economy in Chanthaburi Province” is the extended study of the screen printing knowledge which can be valuable and facilitating the multicolored screen printing design. Moreover, there is presently a non-expensive computerized screen printing machine available to rapidly support the massive screen printing products. Therefore, the manufacturers can now mainly focus on the T-shirt designing process.

**Keywords :** Design , Silk screen printing techniques, Souvenir T-shirt Design, Creative Economy

## บทนำ

จากอดีตจนถึงปัจจุบันประเทศไทยมีทรัพยากรและสถานที่ท่องเที่ยวหลากหลายแห่ง โดยภาครัฐได้มีการลงทุนในประเทศให้ประชาชนในประเทศท่องเที่ยวในประเทศไทยให้มากขึ้น จนในปัจจุบันสามารถพัฒนาเป็นอุตสาหกรรมหลักในระบบเศรษฐกิจของประเทศไทยแล้ว ซึ่งนำไปสู่โอกาสในการจัดงานโดยมีการกระจายรายได้ไปสู่ภาคประชาชนและภาคเศรษฐกิจของภาคน้ำฯ ในประเทศไทย ดังนั้นมีมูลค่าทางเศรษฐกิจอย่างมาก แต่ก็มีผลกระทบเชิงลบด้วย ซึ่งสินค้าที่ระลอกเป็นสินค้าประเภทหนึ่งที่สามารถสร้างรายได้ให้แก่ชุมชนและในจังหวัดน้ำฯ โดยแต่ละภาคของประเทศไทยจะมีลักษณะสินค้าของที่ระลอกของฝากที่แตกต่างกัน เนื่องจากมีทรัพยากรพื้นเมืองที่มีลักษณะต่างกันไปตามสภาพภูมิศาสตร์ของประเทศไทย ดังนั้น ยุทธศาสตร์ในการพัฒนาการผลิตและการปรับปรุงสินค้าของที่ระลอกในการท่องเที่ยวให้ควบคู่กับการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและทรัพยากรตามธรรมชาติ จึงเป็นสิ่งที่ทุกภาคส่วนให้ความสำคัญ เพื่อให้นักท่องเที่ยวได้เลือกซื้อไปเป็นของฝากของที่ระลอก ซึ่งมีคุณค่าและมีประสิทธิภาพควบคู่กันไป

จันทบุรีเป็นจังหวัดหนึ่งที่มีทรัพยากรและสถานที่ท่องเที่ยวหลากหลาย มีความสำคัญในระดับประเทศในทุกด้าน ด้านเศรษฐกิจ ที่เมืองจันทบุรีมีอุปกรณ์ประกอบการอย่างที่ทำให้เศรษฐกิจดี เช่น ผลผลิตทางการเกษตร มีพืชไร่พืชสวนที่สร้างขึ้นเสียงสร้างรายได้ให้กับชาวจังหวัดจันทบุรีเป็นอย่างมากนั่นก็คือ พริกไทย กระวาน (พืชตระกูลขา) ยาง ทุเรียน มังคุด ลำไย ลองกอง ยางพารา ฯลฯ ด้านการเมือง มีสมาชิกสภาผู้แทนราษฎรที่มีความสามารถเป็นตัวแทนของพรรคการเมืองใหญ่ที่มีชื่อเสียง สามารถพัฒนาจังหวัดให้มีความเจริญได้ นอกจากนั้นด้านการท่องเที่ยว มีสถานที่ท่องเที่ยวที่สำคัญที่มีชื่อเสียง เช่น หาดเจ้าหลาว คุ้งวิมาน คุ้งกระเบน แหลมเสด็จ หาดแหลมสิงห์ น้ำตกพลีว น้ำตกคลองนารายณ์ น้ำตกสอยดาว รอยพระพุทธบาทที่เขาชัยภูมิ เป็นต้น ด้านการประมง เนื่องจากจันทบุรีมีพื้นที่ติดทะเลจึงมีอาชีพทำการประมง ได้แก่ การเลี้ยงกุ้ง เลี้ยงปลา เลี้ยงปู การทำกำปั๊ดที่ได้จากกุ้งดัวเล็กๆ เรียกว่าเคย มีร沙ชาติ อร่อยมาก ด้านศิลปกรรม มีเมืองประวัติศาสตร์ที่เก่าแก่มีความเจริญทางด้านศิลปวัฒนธรรมที่หลากหลาย มีหลักฐานปรากฏให้เห็นจนถึงปัจจุบัน ไม่ว่าจะเป็นงานหัตถศิลป์ เช่น งานจิตรกรรม งานประดิษฐกรรม งานสถาปัตยกรรม ซึ่งล้วนแล้วแต่เป็นงานที่มีคุณค่าต่อวิถีชีวิต ความเป็นอยู่ สะท้อนถึงภูมิปัญญาที่แฝงด้วยปรัชญา ความเชื่อ ความศรัทธาที่มีต่อศาสนาทั้งสิ้น ด้วยเหตุผลเหล่านี้ทำให้จันทบุรีกลายเป็นจังหวัดที่มีชื่อเสียงในระดับต้นๆ ของประเทศ

การท่องเที่ยวเป็นยุทธศาสตร์หลักของจังหวัดจันทบุรีอีกยุทธศาสตร์หนึ่ง ทิศทางการส่งเสริมการท่องเที่ยวจะต้องทำไปพร้อมกันทุกด้าน ไม่ว่าจะเป็นเรื่องการพัฒนาแหล่งท่องเที่ยว พัฒนาด้านบริการ พัฒนามาตรฐานและคุณภาพ ต่างๆ การดูแลรักษาความสะอาดเรื่องสิ่งแวดล้อม ความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สิน จุดที่จะเน้นหนักคือเรื่องการประชาสัมพันธ์การเปิดเมืองท่องเที่ยว ในช่วงที่มีเทศกาล มีงานต่างๆ เข้ามา เพื่อจะเปิดการท่องเที่ยวของจันทบุรีให้นักท่องเที่ยวและคนทั่วไปได้รู้จัก

จากข้อมูลดังกล่าวคุณวิจัยจึงเล็งเห็นว่าโครงการวิจัย เรื่อง การออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในจังหวัดจันทบุรี นักศึกษาจะเป็นส่วนหนึ่งที่จะสนับสนุนการท่องเที่ยวในจังหวัดจันทบุรี เป็นการสร้างคุณค่าและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืด เป็นส่วนสำคัญในการเผยแพร่อัตลักษณ์ของแหล่งท่องเที่ยวที่ได้รับความนิยมในจังหวัดจันทบุรี และนำรายได้สู่ชุมชนฯ และประเทศไทยมากขึ้นแล้ว yang เป็นการต่อยอดองค์ความรู้ด้านการพิมพ์ชิลค์สกรีนอีกด้วย

### วัตถุประสงค์ของโครงการวิจัย

1. เพื่อสำรวจความต้องการต่อการออกแบบลายพิมพ์สกรีนของผู้ประกอบการสินค้าประเภทเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อสืบทอดภูมิปัญญาที่มีคุณค่าและมีเอกลักษณ์ของจังหวัดจันทบุรี

2. เพื่อให้ได้ข้อมูลเพื่อใช้ประกอบในการออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกที่สอดคล้องกับความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย

### ขอบเขตของโครงการวิจัย

1. ขอบเขตด้านพื้นที่

ในการศึกษาครั้งนี้ทำการศึกษาจากแหล่งท่องเที่ยวที่ได้รับความนิยมในจังหวัดจันทบุรี ได้แก่

1. วังสวนบ้านแก้ว
2. รอยพระพุทธบาทที่เข้าคิชฌกูฏ
3. หาดเจ้าหลาว
4. หาดแหลมสิงห์
5. น้ำตกพลีว

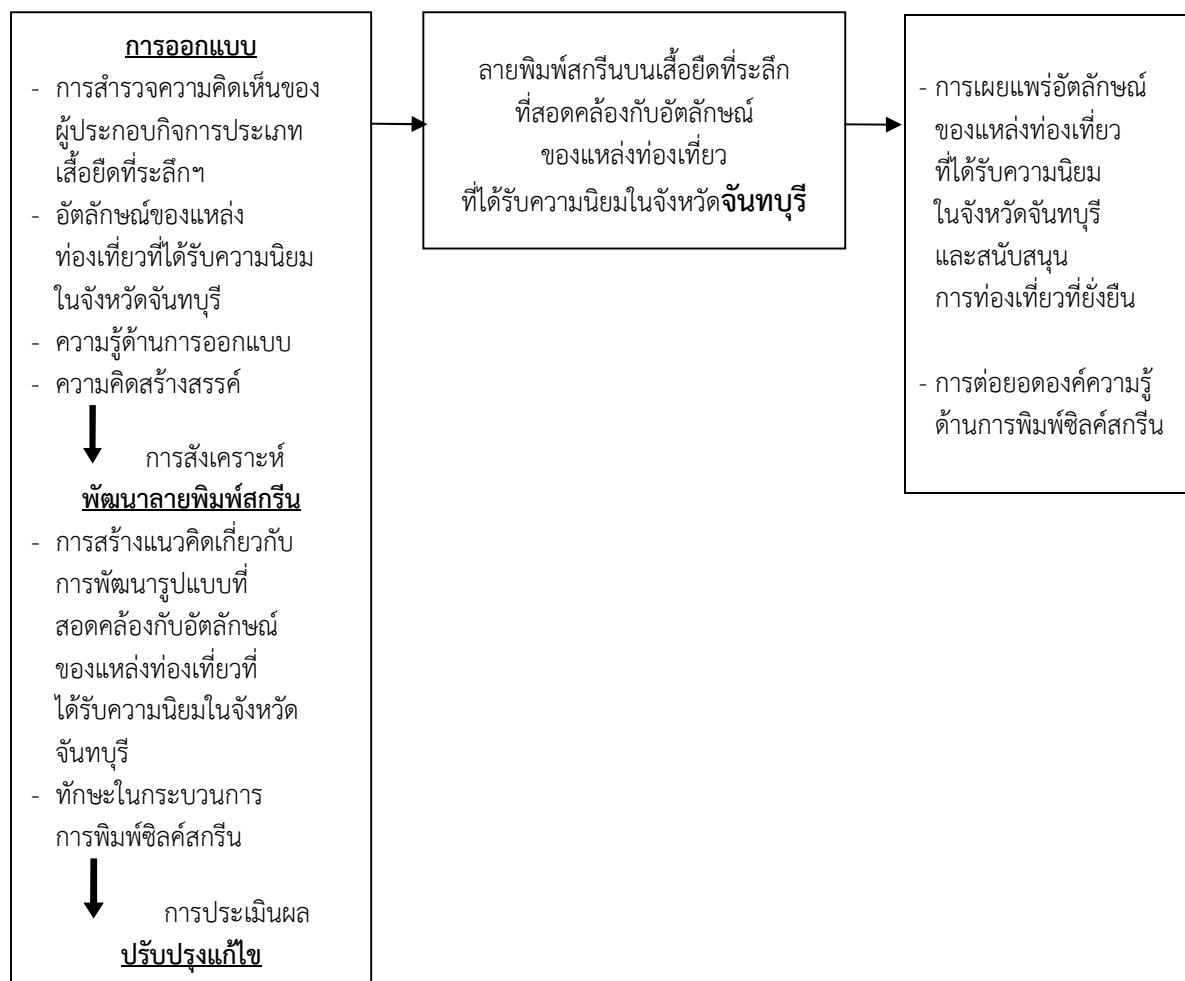
## 2. จำนวนประชากร/ กลุ่มเป้าหมาย

ในการศึกษาครั้งนี้ทำการศึกษาจากผู้ผลิต ผู้ประกอบการและผู้ที่สนใจสินค้าประเภทเสื้อผ้าที่ระลีกจากแหล่งท่องเที่ยวที่ได้รับความนิยมในจังหวัดจันทบุรี

### 3. ขอบเขตด้านเนื้อหา

ศึกษาความต้องการต่อการออกแบบลายพิมพ์สกรีนของผู้ประกอบการสินค้าประเภทเสื้อผ้าที่ระลีกในแหล่งท่องเที่ยวที่ได้รับความนิยมในจังหวัดจันทบุรี เพื่อออกแบบลายพิมพ์สกรีนที่มีความสอดคล้องกับอัตลักษณ์ของแหล่งท่องเที่ยวขนาดน้ำ

## กรอบแนวความคิดในการวิจัย



## ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1 ผลกระทบเศรษฐกิจ รายได้ หรือผลผลิตที่เพิ่มขึ้น
  - 1.1 สร้างมูลค่าเพิ่มให้กับสินค้าที่ระลีกประเภทเสื้อผ้าที่ระลีกในแหล่งท่องเที่ยวที่ได้รับความนิยมในจังหวัดจันทบุรี

- 1.2 ได้ออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกฯ ที่สอดคล้องความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย
- 1.3 ส่งเสริมการนำความคิด “เศรษฐกิจสร้างสรรค์” มาใช้มโนยกันระหว่างระบบเศรษฐกิจ วัฒนธรรม และสังคมให้มีปฏิสัมพันธ์กับทรัพย์สินทางปัญญาและการท่องเที่ยว"

## 2 ผลทางสังคม

- 2.1 ได้ถ่ายทอด เผยแพร่อัตลักษณ์ของแหล่งท่องเที่ยวที่ได้รับความนิยมในจังหวัดจันทบุรีแก่นักท่องเที่ยวผู้เยือนและบุคคลทั่วไปในเสื้อยืดที่ระลึก
- 2.2 ส่งเสริมการท่องเที่ยวในจังหวัดจันทบุรี และสนับสนุนการท่องเที่ยวที่ยั่งยืนในประเทศไทย

## 3 ผลประโยชน์ทางวิชาการ

- 3.1 เพื่อเป็นการต่อยอดองค์ความรู้ด้านการพิมพ์ชิลค์สกรีนเพื่อพัฒนากระบวนการออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืด

## นิยามศัพท์

การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ใช้ศัพท์บางคำในความหมายและขอบเขตจำกัด ดังนี้

### 1 การออกแบบ (Design)

หมายถึง การดำเนินการเพื่อปรับปรุงผลิตภัณฑ์ที่พัฒนามาจากเครื่องใช้ไม้สอย เครื่อง ประดับหรือวัตถุทางศิลปะ โดยกำหนดให้ออกมาในรูปลักษณะที่แตกต่างกันออกไปตามอิทธิพลของสิ่งต่างๆ ตั้งแต่เริ่มสร้างสืบต่อ กันมา เช่น ความผูกพันกับความเชื่อ ศาสนา การเมือง วัฒนธรรมเศรษฐกิจและสังคม ฯลฯ ทำให้มีรูปแบบที่แตกต่าง กันมากมาย

### 2 การพัฒนาผลิตภัณฑ์ (Product Development Stages)

หมายถึง การดำเนินการเพื่อปรับปรุงผลิตภัณฑ์ที่พัฒนามาจากเครื่องใช้ไม้สอย เครื่อง ประดับหรือวัตถุทางศิลปะ โดยกำหนดให้ออกมาในรูปลักษณะที่แตกต่างกันออกไปตามอิทธิพลของสิ่งต่างๆ ตั้งแต่เริ่มสร้างสืบต่อ กันมา เช่น ความผูกพันกับความเชื่อ ศาสนา การเมือง วัฒนธรรมเศรษฐกิจและสังคม ฯลฯ ทำให้มีรูปแบบที่แตกต่าง กันมากมาย

### 3 สินค้าที่ระลึก (Handmade.)

หมายถึง สิ่งของที่เกิดจากการที่มนุษย์ซึ่งเป็นสัตว์สังคมได้สร้างขึ้นหรือนำมาใช้ จากการที่คบหากัน ทำให้เกิดความผูกพันโดยมีการบันทึกเรื่องราว เหตุการณ์ บุคคล ตลอดจนสิ่งต่างๆ ที่ได้รับสัมผัสรับรู้ในลักษณะของ ความทรงจำ และเมื่อเวลาผ่านไป ความทรงจำในสิ่งที่ได้สัมผัสร์อาจเกิดความลืมเลือนไป ดังนั้นมนุษย์จึงพยายามหา วิธีกระตุนความทรงจำในเรื่องราวที่ได้เกี่ยวข้อง โดยการออกแบบสร้างสรรค์สื่อหรือสิ่งใดๆ เพื่อใช้กระตุนจุนใจให้เกิด การระลึกถึงเรื่องราวที่เกี่ยวข้องอยู่เสมอๆ

### 4 เสื้อยืดที่ระลึก (Souvenir T-shirt Design.)

หมายถึง รูปแบบของเสื้อยืดที่ระลึก จะประกอบด้วยภาพและข้อความที่ถือได้ว่าเป็นเอกลักษณ์เฉพาะ ท้องถิ่นนั้นๆ

### 5 การพิมพ์ชิลค์สกรีน (Silk screen printing.)

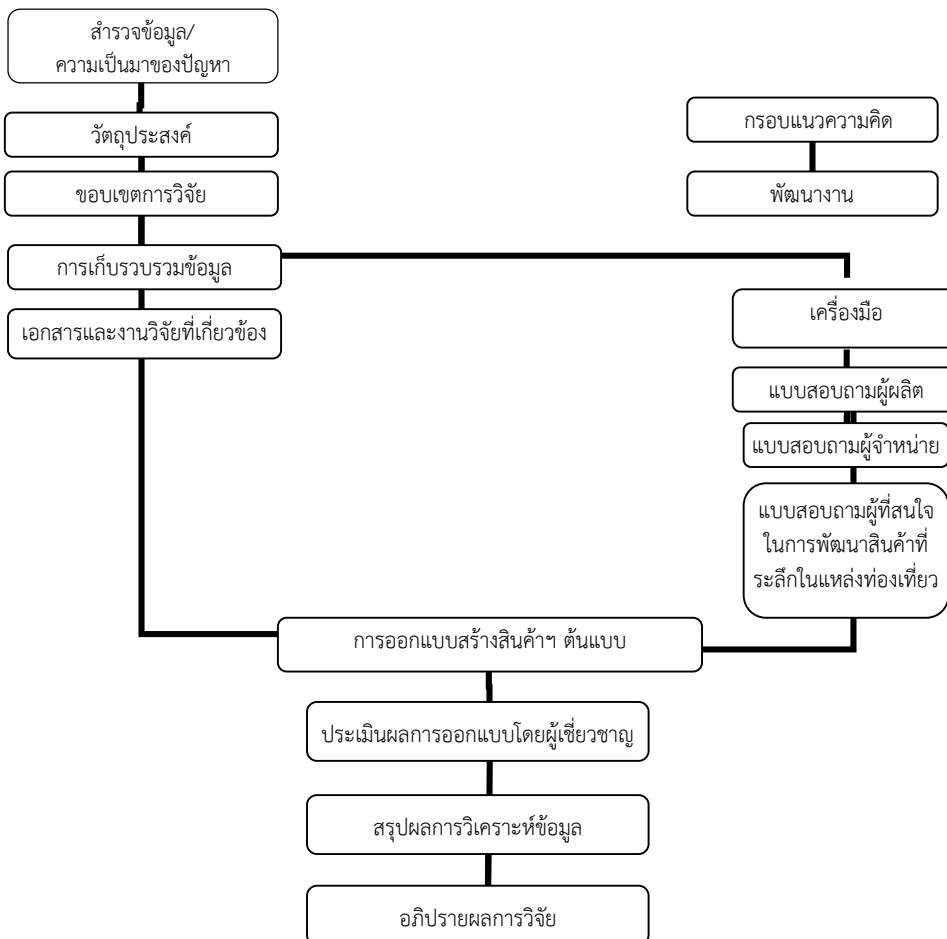
หมายถึง การพิมพ์โดยปัดหมึกพิมพ์ผ่านผ้าที่มีรูตะแกรงด้วยยางปัด ซึ่งเป็นการพัฒนามาจากการ พิมพ์ฉลุที่ให้สีภาพด้วยการพ่นสีผ่าน漉ตะแกรง พัฒนามาเป็นการพิมพ์ภาพ โดยชิ้นผ้าบนกรอบไม้แล้วอัด漉ลาย พิมพ์ด้วยการยัดที่เรียกว่า ชิลค์สกรีน (Silk Screen)

### 6 เศรษฐกิจสร้างสรรค์ Creative Economy)

หมายถึง แนวคิดปฏิบัติที่สร้างมูลค่าของสินค้าและบริการโดยที่ไม่ต้องใช้ทรัพยากรากนัก ใช้ความคิด และความสร้างสรรค์

## วิธีการดำเนินการวิจัย

เพื่อให้งานวิจัยบรรลุตามวัตถุประสงค์จึงได้กำหนดวิธีการดำเนินวิจัยดังต่อไปนี้



### เครื่องมือการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ แบบสัมภาษณ์ (Interview schedule) ที่พัฒนาขึ้นจากแนวคิด ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง นอกจากนั้น ยังมีเครื่องมือที่สำคัญ ได้แก่ แบบสังเกต แบบบันทึกและแบบทดสอบ เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูลที่มีคุณภาพความลึกซึ้งที่สำคัญ ได้แก่ มีความเที่ยง มีความตรง มีความเป็นปនัย มีความง่าย มีอำนาจจำแนก และมีประสิทธิภาพ

ในออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในจังหวัดจันทบุรี มีเครื่องมือในการวิจัย ดังนี้

1. การสร้างเครื่องมือ แบบสอบถาม
2. ลักษณะเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

2.1 ศึกษาความคิดเห็นและวิธีการออกแบบของผู้ผลิต และสอบถามผู้บริโภคเพื่อทราบถึงสิ่งที่ผู้ใช้ต้องการ เช่น ความนิยม ความทันสมัย ความเป็นเอกลักษณ์เป็นแบบฉบับของท้องถิ่น ราคา คุณภาพ ความน่ารัก รักษาทำความสะอาดง่าย เป็นต้น เป็นแบบสอบถามโดยแบ่งเป็น 3 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 ลักษณะที่นำไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ตอนที่ 2 แบบสอบถามความต้องการของกลุ่มผู้ผลิตและผู้จำหน่าย ด้านความนิยมและรูปแบบและลวดลายของเสื้อยืดฯ ที่นำมาออกแบบในปัจจุบัน

ตอนที่ 3 แบบสอบถามความต้องการของกลุ่มผู้บริโภคในด้านความพึงพอใจของสินค้าประเภทเสื้อที่ระลึกในแหล่งท่องเที่ยวที่ได้รับความนิยมในจังหวัดจันทบุรี ได้แก่ วังสวนบ้านแก้ว รอยพระพุทธบาทที่เขาคิชฌกูฏ หาดเจ้าหลาว หาดแหลมสิงห์ น้ำตกพลิ้ว

2.2 แบบสอบถามความพึงพอใจในสินค้าประเภทเสื้อที่ระลึกในแหล่งท่องเที่ยวที่ได้รับความนิยมในจังหวัดจันทบุรี ได้แก่ วังสวนบ้านแก้ว รอยพระพุทธบาทที่เขาคิชฌกูฏ หาดเจ้าหลาว หาดแหลมสิงห์ น้ำตกพลิ้ว แบ่งออกเป็น 2 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 ลักษณะทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ตอนที่ 2 ความคิดเห็นของผู้ตอบแบบสอบถามที่มีต่อรูปแบบของสินค้าประเภทเสื้อที่ระลึกในแหล่งท่องเที่ยวที่ได้รับความนิยมในจังหวัดจันทบุรี ได้แก่ วังสวนบ้านแก้ว รอยพระพุทธบาทที่เขาคิชฌกูฏ หาดเจ้าหลาว หาดแหลมสิงห์ น้ำตกพลิ้ว

3. จากการสรุปผลความคิดเห็นที่มีต่อรูปแบบของสินค้าประเภทเสื้อยืดที่ระลึกในแหล่งท่องเที่ยวที่ได้รับความนิยมในจังหวัดจันทบุรี ได้แก่ วังสวนบ้านแก้ว รอยพระพุทธบาทที่เขาคิชฌกูฏ หาดเจ้าหลาว หาดแหลมสิงห์ น้ำตกพลิ้ว ผู้วิจัยได้นำหลักทฤษฎีในการออกแบบ โดยออกแบบลายกรีนบนเสื้อที่ระลึก แหล่งละ 2 แบบ และได้สร้างเครื่องมือเพื่อรับการตรวจประเมินโดยผู้ทรงคุณวุฒิ เพื่อสรุปอุปกรณ์ที่ต้นแบบ

3.1 ผู้ทรงคุณวุฒิ หมายถึง ผู้เชี่ยวชาญ ผู้มีความสามารถในการประเมินผลการออกแบบสินค้าประเภทเสื้อที่ระลึกในแหล่งท่องเที่ยวที่ได้รับความนิยมในจังหวัดจันทบุรี ได้แก่ วังสวนบ้านแก้ว รอยพระพุทธบาทที่เขาคิชฌกูฏ หาดเจ้าหลาว หาดแหลมสิงห์ น้ำตกพลิ้ว เพื่อประเมินความพึงพอใจและแสดงความคิดเห็น ที่มีต่อการออกแบบ โดยผู้วิจัยจะได้นำผลความคิดเห็นนั้นมาสรุปผลการวิเคราะห์ การสังเคราะห์ในความพึงพอใจ ความคิดเห็น และเพื่อนำมาใช้ประยุกต์หรือแนวทางในการพัฒนารูปแบบ โดยระดับความคิดเห็นของผู้ประเมินเป็นแบบมาตราก้าวส่วนประเมินค่า ซึ่งเป็นแบบสอบถามกำหนดค่า 5 ระดับ คือ

- 5 หมายถึง ผลประเมินอยู่ในระดับ ดีมาก
- 4 หมายถึง ผลประเมินอยู่ในระดับ ดี
- 3 หมายถึง ผลประเมินอยู่ในระดับ ปานกลาง
- 2 หมายถึง ผลประเมินอยู่ในระดับ น้อย
- 1 หมายถึง ผลประเมินอยู่ในระดับ น้อยที่สุด

## การเก็บรวบรวมข้อมูล

หลังจากการที่ผู้จัดทำโครงการได้ทำการศึกษาข้อมูลจากแหล่งต่างๆ และรวบรวมแบบสัมภาษณ์ แบบสอบถาม เสร็จสิ้นแล้วนั้น จะได้ข้อมูล ดังนี้

### 1. การสัมภาษณ์

ได้ข้อมูลจากการสัมภาษณ์ผู้ผลิต ผู้จำหน่าย และผู้บริโภคสินค้าประเภทเสื้อที่ระลึกในแหล่งท่องเที่ยวที่ได้รับความนิยมในจังหวัดจันทบุรี ได้แก่ วังสวนบ้านแก้ว รอยพระพุทธบาทที่เขาคิชฌกูฏ หาดเจ้าหลาว หาดแหลมสิงห์ น้ำตกพลิ้ว

### 2. การหารูปแบบ ความคิด (idea)

เพื่อนำมาวิเคราะห์แล้วทำการออกแบบเพื่อนำไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิประเมินผลและแสดงความคิดเห็น

### 3. การค้นคว้าจากตำราและเอกสารที่เกี่ยวข้องกับการวิจัย

เพื่อนำมาเป็นแนวทางในการทำงาน

## การวิเคราะห์ข้อมูล

ข้อมูลที่ได้จากการประเมิน ผู้วิจัยได้นำมาดำเนินการดังนี้

### 1. ข้อมูลที่ได้จากการใช้เครื่องมือ

นำมาวิเคราะห์ตามวัตถุประสงค์ โดยใช้กลุ่มตัวอย่างที่กำหนดไว้และทำการวิเคราะห์หากค่าเฉลี่ยของข้อมูลเพื่อทำการสรุปหาค่าเฉลี่ย และนำภาพรวมของแต่ละด้านในรูปของตาราง และแปรผลด้วยการบรรยาย

### 2. เกณฑ์ในการพิจารณาค่าเฉลี่ย

ผู้วิจัยใช้เกณฑ์ในการพิจารณาค่าเฉลี่ยของระดับความต้องการและระดับความพึงพอใจ รวมถึงระดับความคิดเห็นจากแบบสอบถาม โดยใช้คุณสมบัติแบบต่อเนื่องของคะแนนไว้ในแนวเทียบผลการวิเคราะห์ค่าเฉลี่ย ซึ่งพิจารณาตามเกณฑ์การประเมิน โดยแบ่งออกเป็น 5 ระดับ ดังนี้

4.51 – 5.00	หมายถึง	พึงพอใจมากที่สุด
3.51 – 4.50	หมายถึง	พึงพอใจมาก
2.51 – 3.50	หมายถึง	พึงพอใจปานกลาง
1.51 – 2.50	หมายถึง	พึงพอใจน้อย
1.00 – 1.50	หมายถึง	พึงพอใจน้อยที่สุด

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์

ค่าสถิติเบื้องต้น

1. หาค่าร้อยละ (Percent)

2. หาค่าเฉลี่ย (Mean)

## การประเมินและสรุปผลโครงการ

ในการประเมินผลโครงการ ผู้วิจัยใช้วิธีการพรรณนาในการสรุปผลข้อมูล

### ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้ทำวิจัยได้เก็บรวบรวมข้อมูลและวิเคราะห์ข้อมูล โดยดำเนินการที่สอดคล้องบรรลุวัตถุประสงค์ ตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

1. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล สภาพทั่วไปและความต้องการเบื้องต้นของกลุ่มตัวอย่าง ความต้องการเบื้องต้นที่เกี่ยวกับการพัฒนาลวดลายพิมพ์สกรีนของเสื้อยืดที่ระลึกในสถานที่ท่องเที่ยวที่น่าสนใจ 5 แหล่ง ได้แก่ วังสวนบ้านแก้ว รอยพระพุทธบาทที่เขาคิชฌกูฏ หาดเจ้าหลาว หาดแหลมสิงห์ น้ำตกพลี้ว

2. ผลการวิเคราะห์ข้อมูลการออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในจังหวัดจันทบุรีเพื่อเป็นทางเลือกในการผลิต

3. ผลประเมินความพึงพอใจของผู้ทรงคุณวุฒิและผู้เชี่ยวชาญในการพัฒนาลวดลายพิมพ์สกรีนของเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในจังหวัดจันทบุรี

### ผลการวิเคราะห์เกี่ยวกับสินค้าประเภทเสื้อยืดที่ระลึกของผู้ผลิต

จากการวิเคราะห์จากผู้ผลิตโดยภาพรวม พบว่าผู้ผลิตมีความคิดเห็นในการออกแบบลวดลายของเสื้อยืดที่ระลึกของตน คือ การออกแบบนิยมใช้หงส์อักษรและรูปภาพเพื่อแสดงให้เห็นถึงอัตลักษณ์ของสถานที่ท่องเที่ยวได้ชัดเจน เช่น สถานที่ ข้อความที่สื่อความหมายถึงเมืองจันท์ ตัวอักษรที่เข้ากับภาพประกอบ เป็นต้น ในส่วนของการผลิตลายนั้นจะเป็นลายช้าๆ ตามที่ลูกค้าหรือผู้นำ้ไปจำหน่ายสั่งมา ส่วนขั้นตอนและกระบวนการของการพิมพ์สกรีนนั้นส่วนใหญ่จะพิมพ์เพียงสีเดียวหรือมากที่สุดเพียงสามสีเท่านั้น ซึ่งแท้จริงแล้วต้องการที่จะพิมพ์ทับช้อนหลายๆ สี เพื่อสร้างความแปลกใหม่ให้กับเสื้อที่ระลึกและน่าจะเป็นการเพิ่มมูลค่าให้กับสินค้าด้วย แต่ปัญหาคือ ไม่เข้าใจในกระบวนการพิมพ์ว่า จะพิมพ์ทับช้อนอย่างไรให้งานออกมาสวยงาม น่าสนใจ และต้นทุนการผลิตค่อนข้างสูง

### ผลการวิเคราะห์เกี่ยวกับสินค้าประเภทเสื้อยืดที่ระลึกของผู้จำหน่าย

จากการวิเคราะห์จากผู้จำหน่ายโดยภาพรวม พบว่าได้แรงจูงใจจากจังหวัดที่สนับสนุนและส่งเสริมบริเวณแหล่งท่องเที่ยวให้เป็นสถานที่ท่องเที่ยวที่มีชื่อเสียง จากการที่มีบักท่องเที่ยวมาหลังให้มาเยี่ยมชมและซื้อสินค้าที่ระลึกกลับไปจำนวนมาก จึงใช้ประสบการณ์ของตนเองที่มีเป็นหลักในการพิจารณาเลือกจำหน่ายสินค้าประเภทเสื้อยืดที่ระลึก ซึ่งความต้องการของตลาดในกลุ่มของผู้บริโภคส่วนใหญ่นิยมเสื้อที่มีทั้งข้อความอักษรและรูปภาพ ซึ่งแสดงให้เห็นถึงอัตลักษณ์ของแหล่งท่องเที่ยวนั้น ข้อเสนอแนะของผู้จำหน่ายคือ ด้านรูปแบบและการออกแบบของสินค้าควรจะมีความหลากหลายมากกว่าเดิม เพื่อเป็นที่จดจำแก่ผู้พบเห็นและผู้บริโภคในการซื้อผลิตภัณฑ์นั้นข้ามอีก เช่น การส่งเสริมภาพลักษณ์ของแหล่งท่องเที่ยว ได้แก่ อัตลักษณ์และรัมของท้องถิ่น อาคารและสถานที่ ข้อความที่สื่อความหมายถึงเมืองจันท์ รหัสประจำเมืองฯลฯ การเพิ่มสีสันให้ชิ้นงาน ควรจะมีการพัฒนาเทคนิคการพิมพ์สกรีนให้มีการ

ทับซ้อนสีเพิ่มขึ้น เพื่อสร้างความแบปลกใหม่ และนำจะเป็นวิธีการหนึ่งในการเพิ่มมูลค่าให้กับสินค้าด้วย ด้านราคาก็จะเหมาะสมกับสินค้า และควรพัฒนาสินค้าให้มีคุณภาพ เพื่อดึงดูดให้ผู้บริโภคสนับสนุนสินค้าที่ระลึกเป็นการสนับสนุน การท่องเที่ยวอย่างเข้มแข็งและยั่งยืนต่อไป

## ผลการวิเคราะห์ข้อมูลผู้สนใจในสินค้าประเภทเสื้อยืดที่ระลึก

ผู้จัดได้จัดเก็บข้อมูลแต่ละพื้นที่ ได้ข้อมูลสรุปแต่ละพื้นที่ ดังนี้

### 1. วังสวนบ้านแก้ว

ผู้บริโภคที่สนใจและตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่เป็นเพศหญิง มีอายุระหว่าง 20–25 ปี เป็นนักเรียนนักศึกษา มีความต้องการให้ออกแบบและพัฒนาเสื้อยืดที่ระลึก “วังสวนบ้านแก้ว” โดยนิยมเสื้อสีขาวแบบพอดีตัว ไม่ใหญ่หรือเล็กจนเกินไป ราคา 101 – 300 บาท เป็นราคาที่เหมาะสมในการตัดสินใจซื้อ มีความพึงพอใจในลวดลายที่มีทั้งรูปภาพและข้อความ ซึ่งลวดลายของเสื้อนั้นควรมีลักษณะเรียบง่าย สะอาด ไม่มากจนเกินไป และมีความเห็นว่าภูมิทัศน์และความสวยงามของพระตำหนักต่างๆ เป็นอัตลักษณ์ของ “วังสวนบ้านแก้ว”

### 2. รอยพระพุทธบาทที่เขาคิชฌกูฏ

ผู้บริโภคที่สนใจและตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่เป็นเพศหญิง มีอายุระหว่าง 20–25 ปี เป็นนักเรียนนักศึกษา มีความต้องการให้ออกแบบและพัฒนาเสื้อยืดที่ระลึก “รอยพระพุทธบาทที่เขาคิชฌกูฏ” โดยนิยมเสื้อสีขาวแบบพอดีตัว ไม่ใหญ่ไม่เล็กจนเกินไป ราคา 101 – 300 บาท เป็นราคาที่เหมาะสมในการตัดสินใจซื้อ มีความพึงพอใจในลวดลายที่มีทั้งรูปภาพและข้อความ ซึ่งลวดลายของเสื้อนั้นควรมีลักษณะเรียบง่าย สะอาด ไม่มากจนเกินไป และมีความเห็นว่า สถานที่ประดิษฐานของรอยพระพุทธบาท (พระบาทหลวง) ที่สูงที่สุดในประเทศไทยเป็นอัตลักษณ์ของ “รอยพระพุทธบาทที่เขาคิชฌกูฏ”

### 3. หาดเจ้าหลาว

ผู้บริโภคที่สนใจและตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่เป็นเพศหญิง มีอายุระหว่าง 26–30 ปี ประกอบธุรกิจส่วนตัว มีความต้องการให้ออกแบบและพัฒนาเสื้อยืดที่ระลึก “หาดเจ้าหลาว” โดยนิยมเสื้อสีขาว แบบพอดีตัวไม่ใหญ่ไม่เล็กจนเกินไป ราคา 101 – 300 บาท เป็นราคาที่เหมาะสมในการตัดสินใจซื้อ มีความพึงพอใจในลวดลายที่มีทั้งรูปภาพและข้อความ ซึ่งลวดลายของเสื้อนั้นควรเป็นลายเส้นสนุกสนาน สีสันทันสมัย และมีความเห็นว่า ทิวทัศน์ทะเล หาดทรายละเอียดสีแดงเป็นอัตลักษณ์ของ “หาดเจ้าหลาว”

### 4. หาดแหลมสิงห์

ผู้บริโภคที่สนใจและตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่เป็นเพศหญิง มีอายุระหว่าง 20–25 ปี เป็นนักเรียนนักศึกษา ต้องการให้ออกแบบและพัฒนาเสื้อยืดที่ระลึก “หาดแหลมสิงห์” โดยนิยมเสื้อสีขาวแบบพอดีตัวไม่ใหญ่ไม่เล็กจนเกินไป ราคา 101 – 300 บาท เป็นราคาที่เหมาะสมในการตัดสินใจซื้อ มีความพึงพอใจในลวดลายที่มีทั้งรูปภาพและข้อความ ซึ่งลวดลายของเสื้อนั้นควรเป็นลายเส้นสนุกสนาน สีสันทันสมัย และมีความเห็นว่า ปลาโลมา ที่โอเอซีส ชีเวิลด์ (สถานที่เข้าชมปลาโลมา) เป็นอัตลักษณ์ของ “หาดแหลมสิงห์”

### 5. น้ำตกพลิ้ว

ผู้บริโภคที่สนใจและตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่เป็นเพศชาย มีอายุระหว่าง 20–25 ปี เป็นนักเรียนนักศึกษา ต้องการให้ออกแบบและพัฒนาเสื้อยืดที่ระลึก “น้ำตกพลิ้ว” โดยนิยมเสื้อสีขาวแบบพอดีตัวไม่ใหญ่ไม่เล็กจนเกินไป ราคา 101 – 300 บาท เป็นราคาที่เหมาะสมในการตัดสินใจซื้อ มีความพึงพอใจในลวดลายที่มีทั้งรูปภาพและข้อความ ซึ่งลวดลายของเสื้อนั้นควรมีลักษณะเรียบง่าย สะอาด ไม่มากจนเกินไป และมีความเห็นว่า น้ำตกขนาดใหญ่และสวยงาม มีน้ำใส่ไหลเย็นตลอดปี เป็นอัตลักษณ์ของ “น้ำตกพลิ้ว”

## การออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในจังหวัดจันทบุรี

หลังจากที่ได้มีการสรุปแนวความคิดในการออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในจังหวัดจันทบุรีแล้วผู้วิจัยจึงออกแบบภาพร่าง (Sketch) ลายพิมพ์สกรีนของเสื้อที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในจังหวัดจันทบุรี สำหรับแหล่งท่องเที่ยวที่มีชื่อเสียง จำนวน 5 แหล่ง แหล่งละ 2 รูปแบบ รวมเป็น 10 รูปแบบ เพื่อให้ผู้เขียนชุดประเมินผลจำนวน 3 ท่าน ได้แก่

1. ผศ.กฤษตศักดา เว่อนนาค อาจารย์ประจำสาขาวิชาศิลปกรรม คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี
2. อาจารย์สุเทพ สุสาสนี ตำแหน่ง อาจารย์ประจำสาขาวิชาศิลปกรรม คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี
3. คุณพีรพงษ์ ใจบุญ ผู้จัดการร้านนี้ยังงานศิลป์ (ครุกิจออกแบบป้ายโฆษณา ไวนิล โลโก้ ลายพิมพ์สกรีนเสื้อ และงานศิลป์ทุกประเภท)



ภาพที่ 1 : ภาพแสดงการออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกฯ ในจังหวัดจันทบุรี  
ที่มา : เปญจพร ประจง. 2555

**ผลประเมินความพึงพอใจของผู้ทรงคุณวุฒิและผู้เชี่ยวชาญในการพัฒนาລາວດລາຍພິມພົກສອນຂອງເສື່ອຍືດທີ່ຮະລິກເພື່ອສັງເສົມເຄຣະຫຼົກຈົກສ້າງສຽບໃນຈັງຫວັດຈັນທບ່ຽນ**

**ตารางที่ 1 ผลประเมินความพึงพอใจของผู้ทรงคุณวุฒิและผู้เชี่ยวชาญในการพัฒนาລາວດລາຍພິມພົກສອນຂອງເສື່ອຍືດທີ່ຮະລິກເພື່ອສັງເສົມເຄຣະຫຼົກຈົກສ້າງສຽບໃນຈັງຫວັດຈັນທບ່ຽນ (n = 3)**

การประเมินความคิดเห็น ของผู้เชี่ยวชาญ	คะแนนเฉลี่ย									
	วังสวนบ้านแก้ว		รอยพระพุทธบาท ທີ່ເຂົາຄືໝາກູງ		หาดเจ้าหลวง		หาดແຫມ່ລົງທີ່		ນ້ຳຕັກພລິວ	
	แบบที่ 1	แบบที่ 2	แบบที่ 1	แบบที่ 2	แบบที่ 1	แบบที่ 2	แบบที่ 1	แบบที่ 2	แบบที่ 1	แบบที่ 2
	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
1. ด้านการออกแบบ ความ สมบูรณ์ของລາວດລາຍ	4.34	4.00	3.67	4.67	4.67	4.00	4.67	4.00	4.34	4.34
2. ด้านສັນຄວາມສາຍາມ ນໍາສົມໄສ	4.67	4.67	3.67	4.67	5.00	4.34	4.67	3.67	4.00	4.34
3. ບ່ານດົກສຶກຂັ້ນຕັກໝົນຂອງ ໜຸ່ມໜຸ່ມ/ສຕານທີ່	4.67	4.00	4.00	4.67	4.67	4.34	4.67	3.67	4.00	4.34
4. ຄວາມເໝາະສົມກັບການ ຜົດເປັນສິນຄ້າທີ່ຮະລິກ	4.34	4.34	3.67	5.00	4.67	4.00	4.67	3.67	4.00	4.34
5. ຄວາມເປັນໄປໄດ້ໃນການຜົດ ແລະຈຳໜ່າຍ	4.34	4.00	3.67	4.67	4.34	4.00	4.34	3.34	4.00	4.00
เฉลี่ย	4.48	4.21	3.74	4.74	4.67	4.14	4.61	3.67	4.07	4.28

**ສຽງພລກກາຣົວເຄຣະທີ່ຂໍ້ມູນຈາກແບບປະໂຫຍດສຳຫຼັບຜູ້ເຊົ້າ**

จากการศึกษาและรวบรวมຂໍ້ມູນຂອງຜູ້ເຊົ້າ ສາມາຄສຽງປຸດໄດ້ວ່າຜູ້ເຊົ້າ ແຕ່ລະທ່ານໄດ້ທຳການປະໂຫຍດ  
ການອອກແບບລາຍພິມພົກສອນເສື່ອຍືດທີ່ຮະລິກເພື່ອສັງເສົມເຄຣະຫຼົກຈົກສ້າງສຽບໃນຈັງຫວັດຈັນທບ່ຽນ ຈຳນວນ 5 ແລ້ວ ໄດ້ແກ່ ວັງສຸນ  
ບ້ານແກ້ວ ຮອຍພຣະພຸທົບາທທີ່ເຂົາຄືໝາກູງ ມາດເຈົ້າຫລາວ ມາດແຫມ່ລົງທີ່ ແລະນ້ຳຕັກພລິວ ໂດຍໃຫ້ອັຕັກໝົນຂອງແລ້ວ  
ທ່ອງເຖິງນັ້ນໆ ຈຳນວນແຫ່ລ່ງລະ 2 ແບບ ຮວມ 10 ແບບ ສາມາຄສຽງປຸດປະໂຫຍດສຳຫຼັບຜູ້ເຊົ້າ ດັ່ງນີ້

**ວັງສຸນບ້ານແກ້ວ**

ດ້ານການອອກແບບ ຄວາມສມບູຽນຂອງລາວດລາຍ ແບບທີ່ 1 ມີຄະແນນເຈົ້ຍ 4.34 ມາກກວ່າແບບທີ່ 2 ດ້ານ  
ສັນຄວາມສາຍາມ ນໍາສົມໄສ ແບບທີ່ 1 ແລະແບບທີ່ 2 ມີຄ່າເຈົ້ຍເທົ່າກັນ ຄື່ອ 4.67 ດ້ານການບ່ານດົກສຶກຂັ້ນຕັກໝົນຂອງ  
ໜຸ່ມໜຸ່ມ/ສຕານທີ່ ແບບທີ່ 1 ມີຄະແນນເຈົ້ຍ 4.67 ມາກກວ່າແບບທີ່ 2 ດ້ານຄວາມເໝາະສົມກັບການຜົດເປັນສິນຄ້າທີ່ຮະລິກ  
ແບບທີ່ 1 ແລະແບບທີ່ 2 ມີຄ່າເຈົ້ຍເທົ່າກັນ ຄື່ອ 4.34 ດ້ານຄວາມເປັນໄປໄດ້ໃນການຜົດແລະຈຳໜ່າຍ ແບບທີ່ 1 ມີຄະແນນ  
ເຈົ້ຍ 4.34 ມາກກວ່າແບບທີ່ 2 ຮວມຄະແນນທີ່ 5 ດ້ານ ແບບທີ່ 1 ມີຄະແນນເຈົ້ຍ 4.48 ມາກກວ່າແບບທີ່ 2

**ຮອຍພຣະພຸທົບາທທີ່ເຂົາຄືໝາກູງ**

ດ້ານການອອກແບບ ຄວາມສມບູຽນຂອງລາວດລາຍ ແບບທີ່ 2 ມີຄະແນນເຈົ້ຍ 4.67 ມາກກວ່າແບບທີ່ 1 ດ້ານ  
ສັນຄວາມສາຍາມ ນໍາສົມໄສ ແບບທີ່ 2 ມີຄະແນນເຈົ້ຍ 4.67 ມາກກວ່າແບບທີ່ 1 ດ້ານການບ່ານດົກສຶກຂັ້ນຕັກໝົນຂອງ  
ໜຸ່ມໜຸ່ມ/ສຕານທີ່ ແບບທີ່ 2 ມີຄະແນນເຈົ້ຍ 4.67 ມາກກວ່າແບບທີ່ 1 ດ້ານຄວາມເໝາະສົມກັບການຜົດເປັນສິນຄ້າທີ່ຮະລິກ  
ແບບທີ່ 2 ມີຄະແນນເຈົ້ຍ 5.00 ມາກກວ່າແບບທີ່ 1 ດ້ານຄວາມເປັນໄປໄດ້ໃນການຜົດແລະຈຳໜ່າຍ ແບບທີ່ 2 ມີຄະແນນ  
ເຈົ້ຍ 4.67 ມາກກວ່າແບບທີ່ 1 ຮວມຄະແນນທີ່ 5 ດ້ານ ແບບທີ່ 2 ມີຄະແນນເຈົ້ຍ 4.74 ມາກກວ່າແບບທີ່ 1

**ມາດເຈົ້າຫລາວ**

ດ້ານການອອກແບບ ຄວາມສມບູຽນຂອງລາວດລາຍ ແບບທີ່ 1 ມີຄະແນນເຈົ້ຍ 4.67 ມາກກວ່າແບບທີ່ 2 ດ້ານ  
ສັນຄວາມສາຍາມ ນໍາສົມໄສ ແບບທີ່ 1 ມີຄະແນນເຈົ້ຍ 5.00 ມາກກວ່າແບບທີ່ 2 ດ້ານການບ່ານດົກສຶກຂັ້ນຕັກໝົນຂອງ  
ໜຸ່ມໜຸ່ມ/ສຕານທີ່ ແບບທີ່ 1 ມີຄະແນນເຈົ້ຍ 4.67 ມາກກວ່າແບບທີ່ 2 ດ້ານຄວາມເໝາະສົມກັບການຜົດເປັນສິນຄ້າທີ່ຮະລິກ  
ແບບທີ່ 1 ມີຄະແນນເຈົ້ຍ 4.67 ມາກກວ່າແບບທີ່ 2 ດ້ານຄວາມເປັນໄປໄດ້ໃນການຜົດແລະຈຳໜ່າຍ ແບບທີ່ 1 ມີຄະແນນ

เฉลี่ย 4.34 มากกว่าแบบที่ 2 รวมคะแนนทั้ง 5 ด้าน แบบที่ 1 มีคะแนนเฉลี่ย 4.67 มากกว่าแบบที่ 2

#### หาดแรมสิงห์

ด้านการออกแบบ ความสมบูรณ์ของตลาดราย แบบที่ 1 มีคะแนนเฉลี่ย 4.67 มากกว่าแบบที่ 2 ด้านสีสันความสวยงาม น่าสวามิใส่ แบบที่ 1 มีคะแนนเฉลี่ย 4.67 มากกว่าแบบที่ 2 ด้านการบ่งบอกถึงอัตลักษณ์ของชุมชน/สถานที่ แบบที่ 1 มีคะแนนเฉลี่ย 4.67 มากกว่าแบบที่ 2 ด้านความเหมาะสมกับการผลิตเป็นสินค้าที่ระลึก แบบที่ 1 มีคะแนนเฉลี่ย 4.67 มากกว่าแบบที่ 2 ด้านความเป็นไปได้ในการผลิตและจำหน่าย แบบที่ 1 มีคะแนนเฉลี่ย 4.34 มากกว่าแบบที่ 2 รวมคะแนนทั้ง 5 ด้าน แบบที่ 1 มีคะแนนเฉลี่ย 4.61 มากกว่าแบบที่ 2

#### น้ำตกพลิว

ด้านการออกแบบ ความสมบูรณ์ของตลาดราย แบบที่ 1 และแบบที่ 2 มีค่าเฉลี่ยเท่ากัน คือ 4.34 ด้านสีสันความสวยงาม น่าสวามิใส่ แบบที่ 2 มีคะแนนเฉลี่ย 4.34 มากกว่าแบบที่ 1 ด้านการบ่งบอกถึงอัตลักษณ์ของชุมชน/สถานที่ แบบที่ 2 มีคะแนนเฉลี่ย 4.34 มากกว่าแบบที่ 1 ด้านความเหมาะสมกับการผลิตเป็นสินค้าที่ระลึก แบบที่ 2 มีคะแนนเฉลี่ย 4.34 มากกว่าแบบที่ 1 ด้านความเป็นไปได้ในการผลิตและจำหน่าย แบบที่ 1 และแบบที่ 2 มีค่าเฉลี่ยเท่ากัน คือ 4.00 รวมคะแนนทั้ง 5 ด้าน แบบที่ 2 มีคะแนนเฉลี่ย 4.28 มากกว่าแบบที่ 1

#### สรุปและอภิปรายผล

ตามที่ภาครัฐได้มีการรณรงค์ให้ประชาชนสนับสนุนการท่องเที่ยวในประเทศไทยให้มากขึ้นนั้น จังหวัดจันทบุรี เป็นจังหวัดหนึ่งที่สนับสนุนการกิจดังกล่าว โดยได้กำหนดดยุทธศาสตร์หลักของจังหวัด ได้แก่ การพัฒนาแหล่งท่องเที่ยว พัฒนาด้านบริการ มาตรฐานและคุณภาพต่างๆ การดูแลรักษาความสะอาดเรื่องสิ่งแวดล้อม ความปลอดภัยในชีวิต และทรัพย์สิน จุดที่จะเน้นหนักคือ การประชาสัมพันธ์การเปิดเมืองท่องเที่ยวในช่วงที่มีเทศกาลเพื่อให้นักท่องเที่ยวและคนทัวไปได้รู้จักจังหวัดจันทบุรีมากขึ้น นอกจากนี้ยังเน้นในเรื่องการพัฒนาการผลิตและการปรับปรุงสินค้าของที่ระลึก ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ทั้งนี้ เพื่อให้นักท่องเที่ยวได้มีโอกาสเลือกซื้อไปเป็นของฝากมากขึ้น นับเป็นสิ่งที่ทุกภาคส่วน ให้ความสำคัญและสนับสนุน ส่งเสริมตามแนวคิดเศรษฐกิจสร้างสรรค์เพื่อสร้างรายได้ให้แก่ชุมชน และเป็นการยกระดับคุณภาพชีวิตของประชาชนให้ดียิ่งขึ้น

จากการศึกษาเรื่อง การออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในจังหวัดจันทบุรีนี้ ผู้ที่วิจัยได้ดำเนินการที่สอดคล้องบรรลุวัตถุประสงค์ โดยเก็บรวบรวมและวิเคราะห์ข้อมูลที่เป็นแนวทางในการหาอัตลักษณ์ของแหล่งท่องเที่ยวที่มีชื่อเสียง 5 แหล่ง ของจันทบุรี ได้แก่ วังสวนบ้านแก้ว รอยพระพุทธบาทที่เขากิษณากูฎ หาดเจ้าหลาว หาดแรมสิงห์ น้ำตกพลิว โดยเริ่มสำรวจความต้องการของตลาดจากกลุ่มเป้าหมายจากแหล่งท่องเที่ยวทั้ง 5 แหล่ง คือ กลุ่มผู้ผลิต ผู้จำหน่ายด้วยแบบสัมภาษณ์ และผู้ที่สนใจด้วยแบบสอบถาม ทำให้ทราบข้อมูลความต้องการที่แท้จริงในการพัฒนาการออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกที่มีความสอดคล้องและสนับสนุนนโยบายเศรษฐกิจสร้างสรรค์ จำนวนได้นำข้อมูลที่ได้เหล่านี้มาประกอบกับความรู้ทางทฤษฎี ความสามารถในการออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกฯ อย่างเต็มความสามารถ จำนวนได้นำผลงานออกแบบทั้งหมดให้ผู้ทรงคุณวุฒิซึ่งมีความรู้ความเชี่ยวชาญในด้านศิลปะและการออกแบบได้ประเมินผลตามแบบประเมินความพึงพอใจพร้อมทั้งให้ข้อคิดเห็นอันเป็นประโยชน์เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกประจำแหล่งท่องเที่ยวในจังหวัดจันทบุรีต่อไป

การวิจัย เรื่อง การออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในจังหวัดจันทบุรี นี้ นอกจากจะเป็นการต่อยอดองค์ความรู้ด้านการพิมพ์ชิลค์สกรีนที่สามารถสร้างคุณค่าและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ ในการออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดแล้ว ยังเป็นการสนับสนุนการท่องเที่ยว เป็นส่วนสำคัญในการเผยแพร่ อัตลักษณ์ของแหล่งท่องเที่ยวในจังหวัดจันทบุรี และยิ่งกว่านั้นยังเป็นการส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์และนำรายได้สู่ชุมชน จังหวัดและประเทศไทยมากขึ้น อีกด้วย

#### ข้อเสนอแนะ

เสื้อที่ระลึกมักได้รับความนิยมจากผู้บริโภคอย่างไม่มีวันเสื่อมคลาย ฉะนั้นการออกแบบที่เป็นเอกลักษณ์เฉพาะตนจะสามารถแสดงให้เห็นถึงความมีคุณค่าเพิ่มขึ้น ส่งผลให้ผลงานมีความน่าสนใจจากผู้บริโภคมากขึ้นด้วย

การออกแบบของที่ระลึกตามเทศกาลต่างๆ จะทำให้เพิ่มความคล่องของสภาพเศรษฐกิจภายในชุมชน และยังสามารถสร้างความทรงจำให้กับบุคคลท่องเที่ยว

ความคงทนต่อการใช้งานมีความสำคัญมากต่อสินค้าที่เป็นของใช้หรือเครื่องประดับ หากสามารถเลือกวัสดุดีบหรือเสือป่าให้มีลักษณะที่เหมาะสมและทนทานต่อการใช้งานได้เป็นประจำ จะเป็นปัจจัยที่ช่วยดึงดูดกลุ่มลูกค้าที่นิยมใช้สินค้าใหม่มากขึ้น

การรักษาระดับความประณีตของงาน เป็นหนึ่งในปัจจัยที่ช่วยสร้างความประทับใจให้กับลูกค้า อีกทั้งยังช่วยเพิ่มโอกาสในการกลับมาซื้อซ้ำของลูกค้าในอนาคตอีกด้วย

ควรมีการจัดสิทธิบัตรของสินค้าและสร้างตราสินค้า (แบรนด์) เพื่อเป็นการเพิ่มมูลค่า หลังจากที่ยกระดับคุณภาพสินค้าทั้งทางด้านการออกแบบและมาตรฐานการผลิตแล้ว โดยการสร้างตราสินค้าจะเป็นเครื่องมือที่ช่วยทำให้ลูกค้ารู้สึกถึงลักษณะเฉพาะที่โดดเด่นและคุณภาพของสินค้าได้โดยง่าย รวมถึงเป็นประโยชน์สำหรับการทำประชาสัมพันธ์ เพราะจะช่วยให้ลูกค้าจำจำสินค้าได้ และยังง่ายต่อการติดตามของลูกค้า ในกรณีที่ลูกค้าต้องการที่จะซื้อในครั้งต่อไป

การออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกที่ผู้วิจัยได้ทำการออกแบบและพัฒนาขึ้นนี้สามารถใช้เทคโนโลยีทางการพิมพ์ ซึ่งปัจจุบันมีเครื่องพิมพ์เสื้อยืดที่ควบคุมและส่งพิมพ์ภาพด้วยระบบคอมพิวเตอร์ ซึ่งปัจจุบันมีราคาที่ไม่สูงนักและใช้เวลาไม่นานก็สามารถได้เสื้อที่มีลายพิมพ์ตามต้องการ

### วิจารณ์ผลการวิจัย

การวิจัยเรื่อง การออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในจังหวัดจันทบุรี นี้ถือว่าประสบผลสำเร็จตามวัตถุประสงค์ของการวิจัย การออกแบบลายสกรีนนั้นเป็นการสร้างเอกลักษณ์ผ่านทางภาพ การสร้างลวดลายเพื่อเข้าไปอยู่ในใจของผู้บริโภคได้อย่างทั่วถึงก็จะทำให้ผู้บริโภคหรือกลุ่มเป้าหมายตระหนักในอัตลักษณ์และวัฒนธรรมของชุมชนได้เป็นอย่างดี

แหล่งท่องเที่ยวมีชื่อเสียง 5 แหล่ง ของจันทบุรี ได้แก่ วังสวนบ้านแก้ว รอยพระพุทธบาทที่เขาคิชฌกูฏ หาดเจ้าหลาว หาดแหลมสิงห์ น้ำตกพลิว ต่างมีอัตลักษณ์หรือความเป็นตัวตนที่แตกต่างกัน การสำรวจเก็บข้อมูลในภาพรวมอาจจะไม่ได้ข้อมูลที่เพียงพอในการออกแบบ แต่การลงพื้นที่สำรวจในแต่ละพื้นที่ทำให้ได้อัตลักษณ์ที่ชัดเจนและแตกต่างกัน เช่น ความต้องการของผู้ที่สนใจในพื้นที่หาดเจ้าหลาว หาดแหลมสิงห์ จะเน้นที่สีสันสดใส สนุกสนาน ในขณะเดียวกันพื้นที่วังสวนบ้านแก้ว รอยพระบาทที่เขาคิชฌกูฏ น้ำตกพลิวจะเน้นที่ความเรียบง่าย มีลวดลายและสีสันไม่มากจนเกินไป เป็นต้น

ผลการวิจัย ผู้วิจัยจะนำผลที่ได้จากการวิจัยนี้ไปต่อยอดองค์ความรู้ด้านการพิมพ์สกรีน และเผยแพร่แก่ผู้ผลิต และผู้จำหน่ายในการพัฒนาการออกแบบให้ตรงกับความต้องการของตลาด

ผลทางวิชาการ ผู้วิจัยจะนำผลที่ได้จากการวิจัยไปสังเคราะห์เพื่อใช้ในการพัฒนาการเรียนการสอนต่อไป เช่น ในรายวิชาการพิมพ์ชิลด์สกรีนเบื้องต้น การออกแบบของที่ระลึก การออกแบบผลิตภัณฑ์ เป็นต้น

คณะกรรมการวิจัยนี้จะเป็นการกระตุ้นความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบลายพิมพ์สกรีนบนเสื้อยืดที่ระลึกเพื่อส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในจังหวัดจันทบุรี สนับสนุนการท่องเที่ยวและเผยแพร่อัตลักษณ์ของแหล่งท่องเที่ยวนานัปการ ที่มีความหลากหลาย เช่น สถาปัตยกรรมที่มีเอกลักษณ์เฉพาะตัว เช่น วัดมหาธาตุ วัดไชยวัฒนาราม ฯลฯ ที่มีความงามทางสถาปัตยกรรมที่น่าทึ่ง รวมถึงแหล่งท่องเที่ยวเชิงน้ำ เช่น แม่น้ำเจ้าพระยา แม่น้ำป่าสัก ฯลฯ ที่มีความงามทางธรรมชาติที่น่าทึ่ง ตลอดจนแหล่งท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม เช่น หมู่บ้านชาวมุสลิมในจังหวัดจันทบุรี ที่มีสถาปัตยกรรมและวัฒนธรรมที่น่าสนใจ ฯลฯ ที่จะช่วยให้จังหวัดจันทบุรีเป็นจุดท่องเที่ยวที่น่าสนใจและน่าเยี่ยมชม ไม่แพ้เมืองอื่นๆ ในประเทศไทย

### เอกสารอ้างอิง

การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย. (10 กรกฎาคม 2556). การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย. Avialable URL:

<http://www.tat.or.th>

จังหวัดจันทบุรี. (10 กรกฎาคม 2556). สำนักงานสถิติจังหวัดจันทบุรี. Avialable URL:

[http://chanthaburi.nso.go.th/chtburi/index\\_oldversion.htm](http://chanthaburi.nso.go.th/chtburi/index_oldversion.htm)

ประเทศไทย. ศิลวัฒนา. 2531. ของที่ระลึก. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์โอเดียนสโตร์.